PROPOSITION DE CODE DE SONNERIES

Début de battue sonné par le responsable et répété par les chefs de lignes ou de traque 1 coup long

Animal vu sonné par le traqueur ou le posté

Cerf 7 coups longs

Biche 6 coups longs

Sanglier 5 coups longs

Chevreuil 4 coups longs

Renard 3 coups longs

Lièvre 2 coups longs

Animal tué

Cerf
7 coups longs + coups courts*

Biche
6 coups longs + coups courts*

Sanglier
5 coups longs + coups courts*

Chevreuil
4 coups longs + coups courts*

Renard
3 coups longs + coups courts*

Lièvre

2 coups longs + coups courts*

* rigodon

Fin de battue sonnée par le responsable et répétée par les chefs de lignes ou de traque 3 coups TRÈS longs